

# Grundbegriffe der Informatik

## Tutorium 1 - 8. Sitzung

Dennis Felsing

dennis.felsing@student.kit.edu

[http://www.stud.uni-karlsruhe.de/~ubcqr/2010w/tut\\_gbi/](http://www.stud.uni-karlsruhe.de/~ubcqr/2010w/tut_gbi/)

2010-12-13



# Überblick

- 1 Graphen
- 2 Repräsentation von Graphen
- 3 Rechnen mit Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

# Überblick

- 1 Graphen**
  - Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierung
- 2 Repräsentation von Graphen
- 3 Rechnen mit Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

# Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierungen

## Definitionen

Sei  $G = (V, E)$ .

**Knotenmarkierter Graph:**  $m_V : V \rightarrow M_V$  gegeben

# Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierungen

## Definitionen

Sei  $G = (V, E)$ .

**Knotenmarkierter Graph:**  $m_V : V \rightarrow M_V$  gegeben

**Kantenmarkierter Graph:**  $m_E : E \rightarrow M_E$  gegeben

# Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierungen

## Definitionen

Sei  $G = (V, E)$ .

**Knotenmarkierter Graph:**  $m_V : V \rightarrow M_V$  gegeben

**Kantenmarkierter Graph:**  $m_E : E \rightarrow M_E$  gegeben

**Gewichtete Graphen:** Markierungen sind Zahlen

# Überblick

- 1 Graphen
- 2 **Repräsentation von Graphen**
  - Adjazenzliste
  - Adjazenzmatrix
  - Vergleich
  - Wegematrix
- 3 Rechnen mit Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

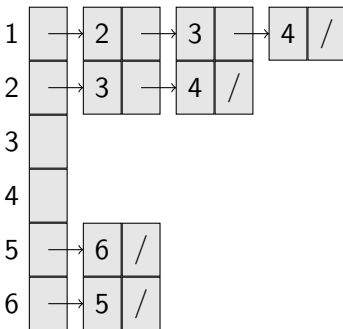
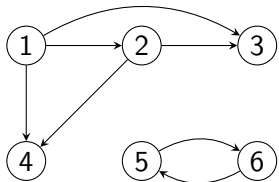
# Adjazenzliste

```
class Vertex {  
    int id;  
    Vertex[] neighbors;  
}
```

```
class Graph {  
    Vertex[] vertices;  
}
```



# Adjazenzliste



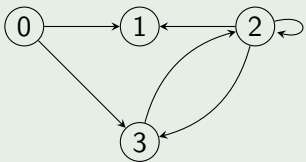
# Adjazenzmatrix

## Definition

Die **Adjazenzmatrix** eines Graphen  $G = (V, E)$  ist eine Matrix mit

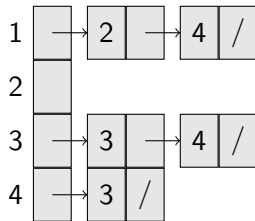
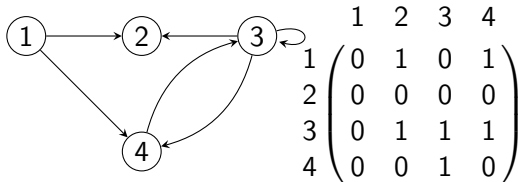
$$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j) \in E \\ 0 & \text{falls } (i, j) \notin E \end{cases}$$

## Beispiel



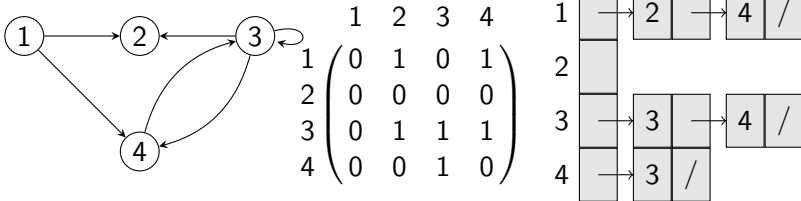
	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	0	0	0
2	0	1	1	1
3	0	0	1	0

# Vergleich



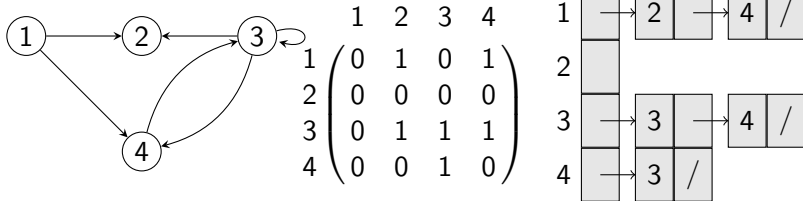
- Was geht bei Liste schnell?

# Vergleich



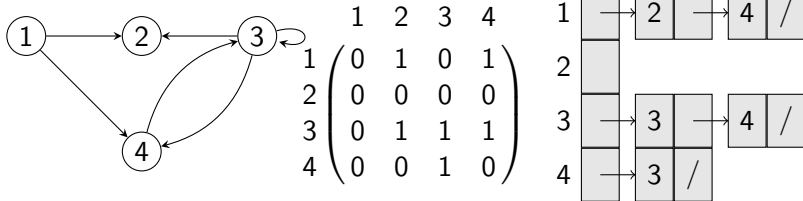
- Was geht bei Liste schnell? Zugriff auf alle adjazente Knoten.

# Vergleich



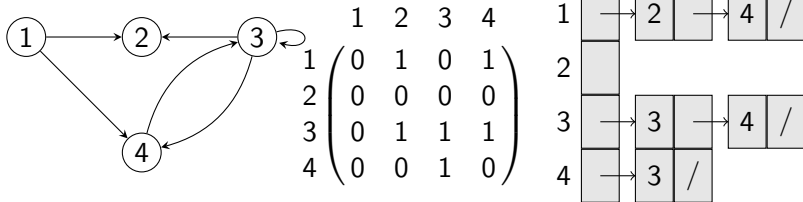
- Was geht bei Liste schnell? Zugriff auf alle adjazente Knoten.
- Was geht bei Matrix schnell?

# Vergleich



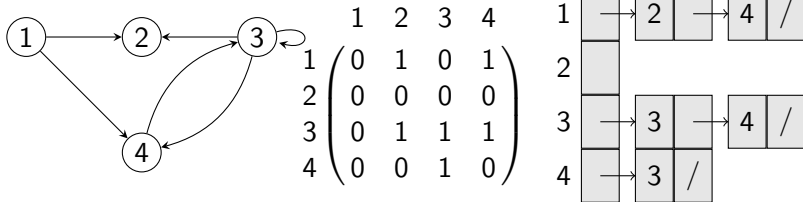
- Was geht bei Liste schnell? Zugriff auf alle adjazente Knoten.
- Was geht bei Matrix schnell? Herausfinden ob Kante zwischen  $x$  und  $y$ .

# Vergleich



- Was geht bei Liste schnell? Zugriff auf alle adjazente Knoten.
- Was geht bei Matrix schnell? Herausfinden ob Kante zwischen  $x$  und  $y$ .
- Wann spart was Speicherplatz?

# Vergleich



- Was geht bei Liste schnell? Zugriff auf alle adjazente Knoten.
- Was geht bei Matrix schnell? Herausfinden ob Kante zwischen  $x$  und  $y$ .
- Wann spart was Speicherplatz? Liste bei wenigen Kanten, Matrix bei vielen Kanten.



# Mehr Gedanken zu Matrizen

- Woran erkennt man ob  $x$  eine Schlinge hat?

# Mehr Gedanken zu Matrizen

- Woran erkennt man ob  $x$  eine Schlinge hat?  
1 auf der Diagonalen (Zeile  $x$ , Spalte  $x$ ).

# Mehr Gedanken zu Matrizen

- Woran erkennt man ob  $x$  eine Schlinge hat?  
1 auf der Diagonalen (Zeile  $x$ , Spalte  $x$ ).
- Welche Eigenschaft hat die Adjazenzmatrix eines ungerichteten Graphen?

# Mehr Gedanken zu Matrizen

- Woran erkennt man ob  $x$  eine Schlinge hat?  
1 auf der Diagonalen (Zeile  $x$ , Spalte  $x$ ).
- Welche Eigenschaft hat die Adjazenzmatrix eines ungerichteten Graphen?  
Symmetrie zur Hauptdiagonalen.

# Wegematrix

## Definition

Die **Wegematrix**  $W$  eines Graphen ist definiert durch

$$W_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j) \in E^* \\ 0 & \text{falls } (i, j) \notin E^* \end{cases}$$
$$= \begin{cases} 1 & \text{falls es in } G \text{ einen Pfad von } i \text{ nach } j \text{ gibt} \\ 0 & \text{falls es in } G \text{ keinen Pfad von } i \text{ nach } j \text{ gibt} \end{cases}$$

# Wegematrix

- Wie sieht die Wegematrix aus wenn  $A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$ ?

# Wegematrix

- Wie sieht die Wegematrix aus wenn  $A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$ ?
- $W = A$

# Wegematrix

- Wie sieht die Wegematrix aus wenn  $A =$

$$\begin{array}{c}
 \phantom{1} \phantom{2} \phantom{3} \phantom{4} \\
 \phantom{1} \phantom{2} \phantom{3} \phantom{4} \\
 1 \phantom{2} \phantom{3} \phantom{4} \\
 2 \phantom{3} \phantom{4} \\
 3 \phantom{4} \\
 4
 \end{array}
 \begin{pmatrix}
 1 & 2 & 3 & 4 \\
 1 & 1 & 1 & 1 \\
 1 & 1 & 1 & 1 \\
 1 & 1 & 1 & 1 \\
 1 & 1 & 1 & 1
 \end{pmatrix}
 ?$$

$$W = A$$

- Wann ist allgemein  $W = A$ ?



# Wegematrix

- Wie sieht die Wegematrix aus wenn  $A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$ ?

$$W = A$$

- Wann ist allgemein  $W = A$ ?  
Wenn  $E^* = E$ . Was bedeutet das?

# Wegematrix

- Wie sieht die Wegematrix aus wenn  $A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$ ?

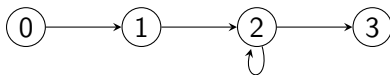
$$W = A$$

- Wann ist allgemein  $W = A$ ?  
Wenn  $E^* = E$ . Was bedeutet das?  
Wenn die Kantenrelation reflexiv und transitiv ist.

# Überblick

- 1 Graphen
- 2 Repräsentation von Graphen
- 3 Rechnen mit Matrizen**
  - 2-Erreichbarkeitsrelation
  - Matrixmultiplikation
  - Einheitsmatrix
  - Matrixaddition
  - Potenzen quadratischer Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

## 2-Erreichbarkeitsrelation



Wir suchen alle Pfade der Länge 2. Wie lassen sich diese mit der Adjazenzmatrix bestimmen?

# Matrixmultiplikation

## Definition

Sei  $A \in \mathbb{K}^{l \times n}$  und  $B \in \mathbb{K}^{n \times m}$ .

Dann ist  $A \cdot B = C \in \mathbb{K}^{l \times m}$  mit

$$C_{ij} = \sum_{k=0}^{n-1} A_{ik} \cdot B_{kj}$$

## Achtung

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$

# Matrixmultiplikation

## Beispiel

Seien  $A, B \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$  - Matrizen mit

$$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i \leq j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad \text{und} \quad B_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i > j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Berechne  $A \cdot B$  und  $B \cdot A$ .

# Matrixmultiplikation algorithmisch

$$C_{ij} = \sum_{k=0}^{n-1} A_{ik} \cdot B_{kj}$$

Wir wandeln das direkt in einen Algorithmus um:

# Matrixmultiplikation algorithmisch

$$C_{ij} = \sum_{k=0}^{n-1} A_{ik} \cdot B_{kj}$$

Wir wandeln das direkt in einen Algorithmus um:

```

for  $i \leftarrow 0$  to  $\ell - 1$  do
  for  $j \leftarrow 0$  to  $m - 1$  do
     $C_{ij} \leftarrow 0$ 
    for  $k \leftarrow 0$  to  $n - 1$  do
       $C_{ij} \leftarrow C_{ij} + A_{ik} \cdot B_{kj}$ 
    od
  od
od

```



# Einheitsmatrix

## Definition

Die **Einheitsmatrix** ist eine  $n \times n$  - Matrix  $I \in \mathbb{K}^{n \times n}$  mit

$$I_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j \\ 0 & \text{falls } i \neq j \end{cases}$$

# Einheitsmatrix

$$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I =$$

# Einheitsmatrix

$$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

# Einheitsmatrix

$$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

# Einheitsmatrix

$$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\bullet I \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} =$$

# Einheitsmatrix

$$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\bullet I \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} =$$

# Einheitsmatrix

$$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\bullet I \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

# Einheitsmatrix

- $$\begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

- $$I \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$

- Für jede Matrix  $A$  gilt:  $I \cdot A =$



# Einheitsmatrix

- $$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$
- $$\bullet I \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$
- Für jede Matrix  $A$  gilt:  $I \cdot A = A = A \cdot I$

# Matrixaddition

## Definition

Für Matrizen  $A, B \in \mathbb{K}^{m \times n}$  ist  $A + B = C \in \mathbb{K}^{m \times n}$  die **Summe** mit

$$C_{ij} = A_{ij} + B_{ij} .$$

Das neutrale Element der Addition ist die

# Matrixaddition

## Definition

Für Matrizen  $A, B \in \mathbb{K}^{m \times n}$  ist  $A + B = C \in \mathbb{K}^{m \times n}$  die **Summe** mit

$$C_{ij} = A_{ij} + B_{ij} .$$

Das neutrale Element der Addition ist die **Nullmatrix**.

# Matrixaddition

## Definition

Für Matrizen  $A, B \in \mathbb{K}^{m \times n}$  ist  $A + B = C \in \mathbb{K}^{m \times n}$  die **Summe** mit

$$C_{ij} = A_{ij} + B_{ij} .$$

Das neutrale Element der Addition ist die **Nullmatrix**.

## Achtung

Matrixaddition ist nur für zwei Matrizen mit gleicher Größe definiert!

# Potenzen quadratischer Matrizen

## Definition

$$A^0 = I$$
$$\forall n \in \mathbb{N}_0 : A^{n+1} = A^n \cdot A$$

Wir erinnern uns an die 2-Erreichbarkeitsrelation. Wir hatten  $A \cdot A = A^2$  berechnet.

Was sagt uns der Wert von  $(A^2)_{ij}$ ?

# Potenzen quadratischer Matrizen

## Definition

$$A^0 = I$$
$$\forall n \in \mathbb{N}_0 : A^{n+1} = A^n \cdot A$$

Wir erinnern uns an die 2-Erreichbarkeitsrelation. Wir hatten  $A \cdot A = A^2$  berechnet.

Was sagt uns der Wert von  $(A^2)_{ij}$ ? Wie viele Pfade der Länge 2 es von  $i$  nach  $j$  gibt.

# Signum

## Definitionen

Die **Signum**-Funktion ist

$$\text{sgn} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} : \text{sgn}(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x > 0 \\ 0 & \text{falls } x = 0 \\ -1 & \text{falls } x < 0 \end{cases}$$

und für Graphen

$$\text{sgn} : \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times n} : (\text{sgn}(M))_{ij} = \text{sgn}(M_{ij})$$

$sgn(A^k)$ 

Es sei  $G$  ein gerichteter Graph mit Adjazenzmatrix  $A$ .

$$sgn((A^k)_{ij}) = \begin{cases} 1 & \text{falls in } G \text{ ein Pfad der Länge } k \\ & \text{von } i \text{ nach } j \text{ existiert} \\ 0 & \text{falls in } G \text{ kein Pfad der Länge } k \\ & \text{von } i \text{ nach } j \text{ existiert} \end{cases}$$

Für alle  $k \in \mathbb{N}_0$  gilt:  $sgn(A^k)$  ist die Matrix, die die Relation  $E^k$  repräsentiert.



$E^*$ 

$W$  ist die Wegematrix zu einer Adjazenzmatrix  $A$ , also die Matrix-Repräsentation von  $E^*$ .

$$W = \text{sgn} \left( \sum_{i=0}^{\infty} A^i \right) = \text{sgn} \left( \sum_{i=0}^{n-1} A^i \right)$$

Warum muss man nur bis  $n-1$  rechnen?

# Summen

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100 =$$

# Summen

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100 = 101 \cdot \frac{100}{2} = 5050$$

# Summen

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100 = 101 \cdot \frac{100}{2} = 5050$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} i =$$

# Summen

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100 = 101 \cdot \frac{100}{2} = 5050$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2}$$

# Überblick

- 1 Graphen**
  - Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierung
- 2 Repräsentation von Graphen**
  - Adjazenzliste
  - Adjazenzmatrix
  - Vergleich
  - Wegematrix
- 3 Rechnen mit Matrizen**
  - 2-Erreichbarkeitsrelation
  - Matrixmultiplikation
  - Einheitsmatrix
  - Matrixaddition
  - Potenzen quadratischer Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation**
  - Allgemeines
  - Vermischtes

