

Grundbegriffe der Informatik

Tutorium 1 - 8. Sitzung

Dennis Felsing

dennis.felsing@student.kit.edu

http://www.stud.uni-karlsruhe.de/~ubcqr/2010w/tut_gbi/

2010-12-13



Überblick

- 1 Graphen
- 2 Repräsentation von Graphen
- 3 Rechnen mit Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

Überblick

- 1 Graphen**
 - Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierung
- 2 Repräsentation von Graphen
- 3 Rechnen mit Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierungen

Definitionen

Sei $G = (V, E)$.

Knotenmarkierter Graph: $m_V : V \rightarrow M_V$ gegeben

Kantenmarkierter Graph: $m_E : E \rightarrow M_E$ gegeben

Gewichtete Graphen: Markierungen sind Zahlen

Überblick

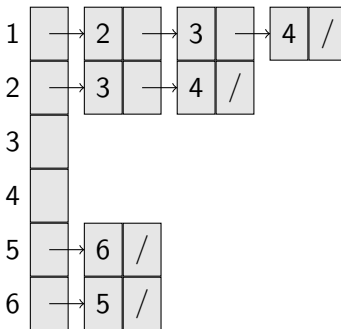
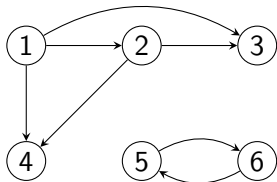
- 1 Graphen
- 2 **Repräsentation von Graphen**
 - Adjazenzliste
 - Adjazenzmatrix
 - Vergleich
 - Wegematrix
- 3 Rechnen mit Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

Adjazenzliste

```
class Vertex {  
    int id;  
    Vertex[] neighbors;  
}
```

```
class Graph {  
    Vertex[] vertices;  
}
```

Adjazenzliste



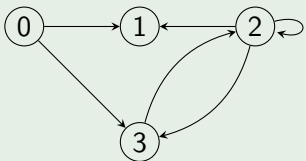
Adjazenzmatrix

Definition

Die **Adjazenzmatrix** eines Graphen $G = (V, E)$ ist eine Matrix mit

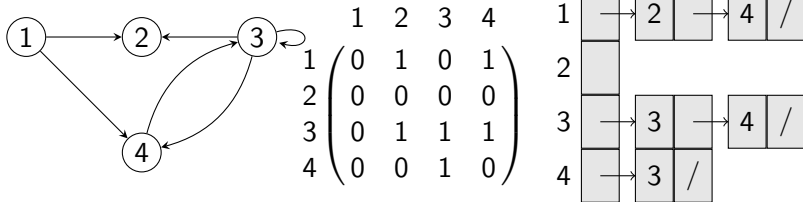
$$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j) \in E \\ 0 & \text{falls } (i, j) \notin E \end{cases}$$

Beispiel



$$\begin{array}{c}
 \begin{matrix} & 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \\
 \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}
 \end{array}$$

Vergleich



- Was geht bei Liste schnell? Zugriff auf alle adjazente Knoten.
- Was geht bei Matrix schnell? Herausfinden ob Kante zwischen x und y .
- Wann spart was Speicherplatz? Liste bei wenigen Kanten, Matrix bei vielen Kanten.

Mehr Gedanken zu Matrizen

- Woran erkennt man ob x eine Schlinge hat?
1 auf der Diagonalen (Zeile x , Spalte x).
- Welche Eigenschaft hat die Adjazenzmatrix eines ungerichteten Graphen?
Symmetrie zur Hauptdiagonalen.

Wegematrix

Definition

Die **Wegematrix** W eines Graphen ist definiert durch

$$W_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j) \in E^* \\ 0 & \text{falls } (i, j) \notin E^* \end{cases}$$
$$= \begin{cases} 1 & \text{falls es in } G \text{ einen Pfad von } i \text{ nach } j \text{ gibt} \\ 0 & \text{falls es in } G \text{ keinen Pfad von } i \text{ nach } j \text{ gibt} \end{cases}$$

Wegematrix

- Wie sieht die Wegematrix aus wenn $A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$?

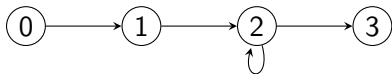
$$W = A$$

- Wann ist allgemein $W = A$?
Wenn $E^* = E$. Was bedeutet das?
Wenn die Kantenrelation reflexiv und transitiv ist.

Überblick

- 1 Graphen
- 2 Repräsentation von Graphen
- 3 Rechnen mit Matrizen**
 - 2-Erreichbarkeitsrelation
 - Matrixmultiplikation
 - Einheitsmatrix
 - Matrixaddition
 - Potenzen quadratischer Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation

2-Erreichbarkeitsrelation



Wir suchen alle Pfade der Länge 2. Wie lassen sich diese mit der Adjazenzmatrix bestimmen?

Matrixmultiplikation

Definition

Sei $A \in \mathbb{K}^{l \times n}$ und $B \in \mathbb{K}^{n \times m}$.

Dann ist $A \cdot B = C \in \mathbb{K}^{l \times m}$ mit

$$C_{ij} = \sum_{k=0}^{n-1} A_{ik} \cdot B_{kj}$$

Achtung

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$

Matrixmultiplikation

Beispiel

Seien $A, B \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$ - Matrizen mit

$$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i \leq j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad \text{und} \quad B_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i > j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Berechne $A \cdot B$ und $B \cdot A$.

Matrixmultiplikation algorithmisch

$$C_{ij} = \sum_{k=0}^{n-1} A_{ik} \cdot B_{kj}$$

Wir wandeln das direkt in einen Algorithmus um:

```

for  $i \leftarrow 0$  to  $\ell - 1$  do
  for  $j \leftarrow 0$  to  $m - 1$  do
     $C_{ij} \leftarrow 0$ 
    for  $k \leftarrow 0$  to  $n - 1$  do
       $C_{ij} \leftarrow C_{ij} + A_{ik} \cdot B_{kj}$ 
    od
  od
od

```

Einheitsmatrix

Definition

Die **Einheitsmatrix** ist eine $n \times n$ - Matrix $I \in \mathbb{K}^{n \times n}$ mit

$$I_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j \\ 0 & \text{falls } i \neq j \end{cases}$$

Einheitsmatrix

- $$\bullet \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot I = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$
- $$\bullet I \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 8 & 5 \end{pmatrix}$$
- Für jede Matrix A gilt: $I \cdot A = A = A \cdot I$

Matrixaddition

Definition

Für Matrizen $A, B \in \mathbb{K}^{m \times n}$ ist $A + B = C \in \mathbb{K}^{m \times n}$ die **Summe** mit

$$C_{ij} = A_{ij} + B_{ij} .$$

Das neutrale Element der Addition ist die **Nullmatrix**.

Achtung

Matrixaddition ist nur für zwei Matrizen mit gleicher Größe definiert!

Potenzen quadratischer Matrizen

Definition

$$A^0 = I$$
$$\forall n \in \mathbb{N}_0 : A^{n+1} = A^n \cdot A$$

Wir erinnern uns an die 2-Erreichbarkeitsrelation. Wir hatten $A \cdot A = A^2$ berechnet.

Was sagt uns der Wert von $(A^2)_{ij}$? Wie viele Pfade der Länge 2 es von i nach j gibt.

Signum

Definitionen

Die **Signum**-Funktion ist

$$\text{sgn} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} : \text{sgn}(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x > 0 \\ 0 & \text{falls } x = 0 \\ -1 & \text{falls } x < 0 \end{cases}$$

und für Graphen

$$\text{sgn} : \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times n} : (\text{sgn}(M))_{ij} = \text{sgn}(M_{ij})$$

$sgn(A^k)$

Es sei G ein gerichteter Graph mit Adjazenzmatrix A .

$$sgn((A^k)_{ij}) = \begin{cases} 1 & \text{falls in } G \text{ ein Pfad der Länge } k \\ & \text{von } i \text{ nach } j \text{ existiert} \\ 0 & \text{falls in } G \text{ kein Pfad der Länge } k \\ & \text{von } i \text{ nach } j \text{ existiert} \end{cases}$$

Für alle $k \in \mathbb{N}_0$ gilt: $sgn(A^k)$ ist die Matrix, die die Relation E^k repräsentiert.

E^*

W ist die Wegematrix zu einer Adjazenzmatrix A , also die Matrix-Repräsentation von E^* .

$$W = \text{sgn} \left(\sum_{i=0}^{\infty} A^i \right) = \text{sgn} \left(\sum_{i=0}^{n-1} A^i \right)$$

Warum muss man nur bis $n-1$ rechnen?

Summen

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100 = 101 \cdot \frac{100}{2} = 5050$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2}$$

Überblick

- 1 Graphen**
 - Graphen mit Knoten- oder Kantenmarkierung
- 2 Repräsentation von Graphen**
 - Adjazenzliste
 - Adjazenzmatrix
 - Vergleich
 - Wegematrix
- 3 Rechnen mit Matrizen**
 - 2-Erreichbarkeitsrelation
 - Matrixmultiplikation
 - Einheitsmatrix
 - Matrixaddition
 - Potenzen quadratischer Matrizen
- 4 Berechnung der Erreichbarkeitsrelation**
 - Allgemeines
 - Vermischtes

