



# Übersicht

- 1 Dynamische Programmierung
- 2 Wiederholung
- 3 Klausuraufgaben
- 4 Ende

# Übersicht

- 1 Dynamische Programmierung
- 2 Wiederholung
- 3 Klausuraufgaben
- 4 Ende

# Dynamische Programmierung

## Aufgabe

Sei  $A$  ein Array der Länge  $n$ , das Zahlen aus  $\mathbb{Z}$  enthält. Gegeben ist die Funktion  $f(i, j) := A[i] + A[i + 1] + \dots + A[j]$  mit  $1 \leq i \leq j \leq n$ . Gesucht ist der Wert  $X$ , der die Funktion  $f$  maximiert, also  $X = \max_{1 \leq i \leq j \leq n} f(i, j)$ .

Was ist die Lösung zu obigem Problem an diesem Beispiel?

4	-1	2	-6	3	-1	4	-1
---	----	---	----	---	----	---	----

# Dynamische Programmierung

## Aufgabe

Stelle eine Rekursion auf, die  $X$  für ein gegebenes Array  $A$  ausrechnet.

## Lösung

- $B[k]$  enthält  $\max_{1 \leq i \leq k} f(i, k)$ , also die maximale Summe im Bereich  $[1, k]$ , so dass  $k$  aber auf jeden Fall inbegriffen ist.
- $C[k]$  enthält  $\max_{1 \leq i \leq j \leq k} f(i, j)$ , diese Rekursion sucht nur noch das Maximum aus der vorherigen Rekursion.
- Initialisierung:  $B[1] = A[1], C[1] = A[1]$
- $2 \leq k \leq n$ :
  - $B[k] = \max(A[k], A[k] + B[k - 1])$
  - $C[k] = \max(C[k - 1], B[k])$

# Dynamische Programmierung

Schreibe ein Programm, das das Problem löst.

Was muss am Programm geändert werden, wenn man an zusätzlich an den Werten  $i$  und  $j$  interessiert ist?

Schätze die Laufzeit des Programms ab und begründe.

# Übersicht

- 1 Dynamische Programmierung
- 2 Wiederholung**
- 3 Klausuraufgaben
- 4 Ende

# Komplexitätstheorie

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- $n^n \in O(n!)$
- $c \in O(n)$
- $o(f(n)) \subseteq O(f(n))$
- $f(n) \in O(g(n)) \Leftrightarrow g(n) \in \Omega(f(n))$



# Sortieren

## Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- In der Theorie kann Bubblesort für einige Eingaben schneller sein als Mergesort
- Da Selectionsort eine Best-Case Laufzeit von  $O(n^2)$  hat, ist es in der Praxis unbrauchbar
- Radixsort ist inplace implementierbar
- Es gibt keinen Sortieralgorithmus, der im Durchschnitt schneller als  $n \cdot \log(n)$  ist

# Dynamische Datenstrukturen

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Queues und Stacks lassen sich sowohl mit Arrays wie auch mit Listen so implementieren, dass einfügen und entfernen in  $O(1)$  möglich sind
- Man kann die Implementierung von unbeschränkten Arrays so anpassen, dass die Arrays in zwei Richtungen unbeschränkt sind

# Hashing

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Einfügen, Löschen und Suchen in Hashtabellen dauert  $O(1)$
- Einfügen, Löschen und Suchen in Hashtabellen dauert amortisiert  $O(1)$
- Einfügen, Löschen und Suchen in Hashtabellen dauert erwartet  $O(1)$
- Einfügen, Löschen und Suchen in Hashtabellen dauert erwartet  $O(1)$ , wenn gilt  $\text{Tabellengröße} = \Omega(\text{Anzahl Einträge})$
- Hashfunktionen müssen deterministisch sein

# Heaps

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Einfügen, Löschen und Suchen in binären Heaps dauert  $O(\log(n))$
- Aus einem sortiertem Array kann man in  $O(n)$  einen Heap erstellen
- Aus einem unsortiertem Array kann man in  $O(n)$  einen Heap erstellen
- Wenn man einen binären Heap als Array darstellt, findet man den Vaterknoten eines gegebenen Knotens in  $O(1)$
- Binäre Heaps sind immer perfekt balanciert

# Binäre Suchbäume

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Einfügen, Löschen und Suchen in binären Suchbäumen dauert  $O(\log(n))$
- In einem binären Suchbaum findet man den Nachfolger eines Knotens in  $O(1)$  (Nachfolger = Knoten mit dem nächstgrößten Wert)

# Rot-Schwarz-Bäume

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Einfügen, Löschen und Suchen in Rot-Schwarz-Bäumen dauert  $O(\log(n))$
- Ein Rot-Schwarz-Baum ist immer perfekt balanciert
- Die Höhe eines Rot-Schwarz-Baumes liegt garantiert in  $O(\log n)$

# B-Bäume

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Ein B-Baum ist immer perfekt balanciert
- Beim Einfügen und Löschen sind B-Bäumen asymptotisch gesehen schneller als Rot-Schwarz-Bäume

# Graphen

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Zusammenhängende Graphen haben  $O(m)$  Knoten
- DFS besucht alle Knoten mindestens einmal
- Beim Baum, der durch BFS erstellt wird, gibt es keine Cross-Kanten



# Kürzeste Wege

Sind folgende Aussagen wahr oder falsch?

- Bellman-Ford kann mit Graphen umgehen, in denen negative Zykeln enthalten sind
- Dijkstra kann kürzeste Wege auf Graphen mit negativen Kantengewichten ausrechnen unter der Voraussetzung, dass keine negativen Kreise existieren

# Übersicht

- 1 Dynamische Programmierung
- 2 Wiederholung
- 3 Klausuraufgaben**
- 4 Ende

# Übersicht

- 1 Dynamische Programmierung
- 2 Wiederholung
- 3 Klausuraufgaben
- 4 Ende**

# Noch Fragen?

- 1 Dynamische Programmierung
- 2 Wiederholung
- 3 Klausuraufgaben
- 4 Ende

I'M JUST OUTSIDE TOWN, SO I SHOULD  
BE THERE IN FIFTEEN MINUTES.

ACTUALLY, IT'S LOOKING  
MORE LIKE SIX DAYS.

NO, WAIT, THIRTY SECONDS.



THE AUTHOR OF THE WINDOWS FILE  
COPY DIALOG VISITS SOME FRIENDS.